

REGULAMIN ROZGRYWANIA

Międzynarodowych Mistrzostw w Jeździe bez Ogłowia

Euro Equus

Wrocław, Partynice 17-19.09.2021 r.

• LIBERTY TRAIL

Konkurencja szybkościowa, techniczna, wymagająca skupienia i precyzji zarówno od konia, jak i jeźdźca. Jeździec pokonuje trasę próby na placu z rozstawionymi przeszkodami. Koń może poruszać się stępem, klusem i galopem. Sędziowie decydują o zaliczeniu, bądź nie zaliczeniu przeszkody. Niezaliczenie przeszkody powoduje dyskwalifikację. Zawodnik ma 3 próby pokonania przeszkody – trzecia odmowa powoduje dyskwalifikację. W przypadku rozbudowania przeszkody – na czas jej odbudowania zostaje zatrzymany czas, a zawodnik ma doliczone 30 sekund, po których może kontynuować przejazd. Niedozwolone jest ominięcie przeszkody bez podjęcia dwóch prób jej pokonania – wówczas zawodnik zostaje zdyskwalifikowany. Maksymalny czas przejazdu wynosi **8 minut**, po przekroczeniu tego czasu zawodnik zostaje wyeliminowany. O kolejności zajmowanych miejsc decyduje czas przejazdu. Schemat zostanie opublikowany osobnym komunikatem. Plac z ustawionym torem przeszkód będzie dostępny dla zawodników do obejrzenia bez koni na 10 minut przed rozpoczęciem konkursu. **W przypadku uzyskania takiego samego czasu przejazdu, komisja sędziowska zastrzega sobie prawo rozegrania dogrywki na ustalonych doraźnie zasadach.**

PRZESZKODY LIBERTY TRAIL:

1) PRZENIESIENIE FLAGI Z JEDNEGO MIEJSCA NA DRUGIE

Opis: Podjęcie flagi ze stojaka z wyznaczonego punktu i przeniesienie jej do drugiego stojaka w punkcie oddalonym od pierwszego o 20m w linii prostej.

Kryteria zaliczenia przeszkody: Sędziowie oceniają czy przy podjęciu lub pozostawieniu flagi nie zostanie naruszony stojak oraz czy podczas przenoszenia flaga nie wypadnie jeźdźcowi z rąk. W razie wypadnięcia flagi należy podnieść ją z powrotem. Niedopuszczalne jest mocowanie flagi w jakikolwiek sposób do siodła lub pozostałego sprzętu jeździeckiego podczas przenoszenia.

2) PRZEJAZD PRZEZ CAVALETTI

Opis: Przeszkoda składa się z czterech przeszkód cavaletti o wysokości około 20cm, długości około 2m oddalonych od siebie o około 1,3m.

Kryteria zaliczenia przeszkody: Sędziowie oceniają czy cavaletti zostały pokonane czysto tzn: czy nie zostały przestawione lub przewrócone w trakcie przejazdu. Przewrócenie lub przestawienie cavaletti skutkuje doliczeniem 5 sekund karnych.

3) SLALOM MIĘDZY STOJAKAMI

Opis: Przejazd slalomem pomiędzy czterema stojakami znajdującymi się w linii prostej oddalonymi od siebie o około 10m

Kryteria zaliczenia przeszkody: Sędziowie oceniają poprawność przejazdu zgodnie ze schematem oraz to czy podczas pokonywania przeszkody nie zostaną naruszone stojaki. Przewrócenie stojaka skutkuje doliczeniem 5 sekund karnych.

4) ROUND PEN

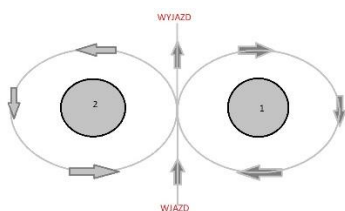
Opis: Wjazd do round pena o średnicy 20m wydzielonego ogrodzeniem o wysokości 1,5m z wjazdem o szerokości około 3m.

Kryteria zaliczenia przeszkody: Jeździec powinien wjechać do round pena, objechać go dookoła i wyjechać.

5) ÓSEMKA MIĘDZY DWOMA BECZKAMI

Opis: Wjazd pomiędzy dwie beczki oddalone od siebie o 4 m. Okrążenie w prawo dookoła beczki prawej, a następnie okrążenie w lewo dookoła lewej beczki. Kończąc koło w lewo przejazd na wprost w połowie odległości pomiędzy beczkami.

Kryteria zaliczenia przeszkody: Sędziowie oceniają czy jeździec pokonał przeszkodę po trasie wskazanej w schemacie i czy nie zostały naruszone beczki tworzące przeszkodę. Przewrót lub przewrócenie beczki skutkuje doliczeniem 5 sekund karnych.

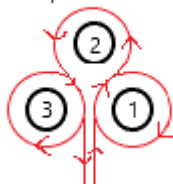


6) TRZY BECZKI

Opis: Przejazd zgodnie ze schematem pomiędzy trzema beczkami ustawionymi na wierzchołkach trójkąta równobocznego o bokach około 6 m.

Kryteria zaliczenia przeszkody: Sędziowie oceniają czy jeździec pokona slalom po określonej trasie i podczas przejazdu nie przewróci żadnej beczki. Przewrót lub przewrócenie beczki skutkuje doliczeniem 5 sekund karnych.

Schemat pokonania 3 beczek



7) PRZEJAZD POMIĘDZY PACHOŁKAMI

Opis: Przejazd pomiędzy pachołkami na starcie, w trakcie przejazdu i na koniec.

Kryteria zaliczenia przeszkody: Sędziowie oceniają czy jeździec przejechał pomiędzy pachołkami bez potrącenia żadnego z nich. Potrącenie pachołka skutkuje doliczeniem 5 sekund karnych.

8) SKOK PRZEZ OKSER

Opis: Przeszkodą do pokonania będzie okser o wysokości około 50cm

Kryteria zaliczenia przeszkody: sędziowie oceniają poprawność pokonania przeszkody – bez strącenia drągów. Strącenie drąga skutkuje doliczeniem 5 sekund karnych.

9) COFANIE

Opis: Zawodnik zatrzymuje się pomiędzy drągami ustawionymi równolegle na ziemi, oddalonymi od siebie o około 2m tak, aby nos konia wystawał poza tunel wyznaczony drągami, następnie cofa do momentu wyjazdu całym koniem z "tunelu". Po zakończeniu rusza dalej na wprost.

Kryteria zaliczenia przeszkody: sędziowie oceniają czy koń podczas cofania nie narusza leżących na ziemi drągów oraz czy miejsce zatrzymania i ruszenia jest zgodne z regulaminem. Portącenie drąga skutkuje doliczeniem 5 sekund karnych.

10) MOSTEK

Opis: Przejazd przez mostek o stabilnej konstrukcji o przybliżonych wymiarach: wysokość 30 cm, szerokość 1,5m, długość 3m - ograniczony po bokach barierkami o wysokości około 1,5m. Mostek można pokonać w dowolnym chodzie.

Kryteria zaliczenia przeszkody: Sędziowie oceniają czy mostek zostanie pokonany czysto tzn. że wszystkie nogi konia podczas przejazdu będą znajdować się na mostku.

11) BRAMKA

Opis: Pokonanie bramki o wysokości około 1,5m i szerokości około 3m- otwarcie bramki, przejechanie na drugą stronę i zamknięcie bramki.

Kryteria zaliczenia przeszkody: Sędziowie oceniają czy zawodnik poprawnie przejedzie na drugą stronę bramki oraz czy bramka zostanie poprawnie zamknięta.

12) SERPENTYNA

Opis: 7 tyczek w dwóch rzędach w odległości 8 m od siebie

Kryteria zaliczenia przeszkody: Sędziowie oceniają czy jeździec przejechał pomiędzy tyczkami bez potrącenia żadnej z nich. Potrącenie tyczki skutkuje doliczeniem 5 sekund karnych.

Uwaga w finale przeszkody mogą zostać nieznacznie zmodyfikowane w celu podniesienia poziomu trudności (dotyczy to odległości poszczególnych elementów przeszkód od siebie, średnicy round pena, wysokości przeszkody, cavaletti etc.)

• **DRESSAGE SHOW**

- **I i II Półfinał** - program stanowi Załącznik nr 1 do niniejszego regulaminu.

OCENY:

- Precyzja wykonania programu
- Harmonia pomiędzy jeźdźcem i koniem
- Postawa jeźdźcy (dosiad, skuteczność użycia pomocy, dyskretność sygnałów)

Każdy punkt oceniany przez poszczególnych sędziów w skali 0 – 10 (z dokładnością do 0,5 ptk).

Pomyłki w przejeździe karane są następująco:

- 1sza pomyłka – minus 2% od wyniku końcowego,
- 2ga pomyłka – minus 4% od wyniku końcowego,
- 3cia pomyłka – minus 6% od wyniku końcowego,
- 4ta pomyłka - eliminacja

Ocena końcowa z półfinału to średnia ocen uzyskanych u poszczególnych sędziów wyrażona w %.

• **Finał - program FREESTYLE SHOW**

Finał rozegrany zostanie na zasadach indywidualnego pokazu FREESTYLE SHOW.

Podczas konkursu zawodnik musi się znajdować na koniu i nie może tego zmieniać w trakcie pokazu.

Pokaz odbywa się do **muzyki**, która musi zostać dostarczona przez zawodnika do biura zawodów **najpóźniej w sobotę do czasu zakończenia ostatniego konkursu**. W innym przypadku podczas przejazdu finałowego obsługa nagłośnienia zapewni losowo wybraną muzykę.

Wymagania dotyczące stroju jeźdźcy zostały opisane w propozycjach zawodów.

Sędzia Główny ma prawo przerwać pokaz jeśli uzna, że zagraża on bezpieczeństwu. Taka decyzja jest ostateczna i nie przysługuje od niej odwołanie.

Program wykonany będzie na czworoboku o wymiarach 20m x 60m.

Maksymalny czas pokazu to **6 minut**.

OCENY:

- Choreografia. Wykorzystanie placu. Stopień trudności. (mnożnik x4)
- Dobór i interpretacja muzyki. (mnożnik x2)
- Harmonia pomiędzy jeźdźcem i koniem (mnożnik x2)
- Postawa jeźdźcy (dosiad, skuteczność użycia pomocy, dyskretność sygnałów)

Każdy punkt oceniany przez poszczególnych sędziów w skali 0 – 10 z dokładnością do 0,5 ptk.

Ocena końcowa z finału to średnia ocen uzyskanych u poszczególnych sędziów przeliczona na wynik procentowy.

Wynik w całych mistrzostwach to zsumowany wynik z półfinałów i finału.

W przypadku takiej samej ilości punktów o zajmowanych miejscach decyduje wynik konkursu finałowego.

• **SKOKI PRZEZ PRZESZKODY**

- **I Półfinał** - na zasadach konkursu dokładności na parkurze o wysokości: Seniorzy – 80cm, Juniorzy kuce – 50 cm, Juniorzy duże konie – 70cm. Parkur będzie składał się z ośmiu przeszkód o różnych profilach. Obowiązuje limit czasu na przejazd równy potrójnej normie czasu przy szybkości 350 m/min.

1. OCENY:

A) Punkty bonifikacyjne za pokonane przeszkody

(liczone od wysokości np. 90cm = 90 pkt bonifikacyjnych)

- Za strąconą przeszkodę - 0 p.
- Pierwsze nieposłuszeństwo na przeszkodzie: 50% p. na danej przeszkodzie (pokonanej przy drugiej próbie)
- Drugie nieposłuszeństwo na przeszkodzie: 25 % p. na danej przeszkodzie (pokonanej przy trzeciej próbie)
- Trzecie nieposłuszeństwo – 0 p.
- Upadek jeźdźca lub konia – eliminacja
- Przekroczenie potrójnej normy czasu – eliminacja

Wynik końcowy zawodnika to suma punktów uzyskanych na przeszkodach. Przy czym zawodnik po drugiej nieudanej próbie pokonania przeszkody, może kontynuować przejazd (za taką przeszkodę otrzymuje 0p.). Jednak aby wynik konkursu został zaliczony musi pokonać minimum 4 z 8 przeszkód.

- **II Półfinał** - na zasadach konkursu dokładności na parkurze o wybranej trasie przejazdu: Seniorzy – 80-120cm, Juniorzy kuce – 50-80cm, Juniorzy duże konie – 70-100cm. Parkur będzie składał się z ośmiu przeszkód o różnych profilach i wysokościach. Obowiązuje limit czasu na przejazd równy potrójnej normie czasu przy szybkości 350 m/min.

Zawodnicy sami wybierają trasę przejazdu i kolejność pokonywanych przeszkód. Podczas przejazdu zawodnik ma możliwość skoczenia jednej przeszkody maksymalnie dwa razy. Przed rozpoczęciem konkursu zawodnicy mają czas na oglądanie parkuru. Obowiązuje taka sama punktacja jak w półfinałach.

Zawodników obowiązuje strój jeździecki wymagany przepisami PZJ dla dyscypliny skoków przez przeszkody, obowiązkowy jest kask ochronny oraz dla juniorów kamizelka ochronna.

Do finału kwalifikuje się pierwszych 10 zawodników, którzy uzyskali najlepsze wyniki łącznie po I i II półfinale i ukończyli co najmniej jeden półfinał.

- **Finał** - na zasadach konkursu dokładności na parkurze o wybranej trasie przejazdu: Seniorzy – 100-140cm, Juniorzy kuce – 70-100cm, Juniorzy duże konie – 90-120cm. Parkur będzie składał się z ośmiu przeszkód o różnych profilach i wysokościach. Obowiązuje limit czasu na przejazd równy potrójnej normie czasu przy szybkości 350 m/min.

Zawodnicy sami wybierają trasę przejazdu i kolejność pokonywanych przeszkód. Podczas przejazdu zawodnik ma możliwość skoczenia jednej przeszkody maksymalnie dwa razy. Przed rozpoczęciem konkursu zawodnicy mają czas na oglądanie parkuru. Obowiązuje taka sama punktacja jak w półfinałach.

Zawodników obowiązuje strój jeździecki wymagany przepisami PZJ dla dyscypliny skoków przez przeszkody, obowiązkowy jest kask ochronny oraz dla juniorów kamizelka ochronna.

Schemat parkurów zostanie opublikowany 06.09.2021

UWAGI OGÓLNE

1. KWALIFIKACJE DO KONKURSÓW FINAŁOWYCH

Do finałów kwalifikuje się pierwszych 10 zawodników, którzy uzyskali najlepsze wyniki łącznie po I i II półfinale oraz ukończyli co najmniej jeden półfinał i tak:

Zawodnik, który uzyskał najlepszy wynik danego półfinału/finału otrzymuje **punkty bonifikacyjne** w ilości odpowiadającej ilości zawodników startujących w danym konkursie. Kolejny zawodnik, który uzyskał drugi wynik otrzymuje punkty bonifikacyjne w wysokości ilości odpowiadającej ilości zawodników startujących w danym konkursie minus jeden etc. *Przykład: W konkursie startuje 10 par – zawodnik z najlepszym wynikiem otrzymuje 10 pkt, drugi 9 pkt, trzeci 8 pkt itd.*

Kwalifikacje do finału przelicza się poprzez zsumowanie punktów bonifikacyjnych uzyskanych po dwóch półfinałach.

Zawodnik, który nie ukończył półfinału otrzymuje wynik ostatniego sklasyfikowanego zawodnika, który otrzymał wynik w danym konkursie pomniejszony o 25% i przeliczony na punkty bonifikacyjne.

Podczas kwalifikacji do finału w przypadku uzyskania takiej samej ilości punktów bonifikacyjnych, decyduje ilość otrzymanych punktów w II półfinale.

Wynik końcowy w zawodach to suma punktów bonifikacyjnych uzyskanych po dwóch półfinałach i finale. W przypadku takiej samej ilości punktów o wyniku ostatecznym decyduje wynik finału.

Zawodnicy startujący na więcej niż jednym koniu w danej konkurencji, którzy na obydwu koniach uzyskują kwalifikacje do finału mogą w konkursie finałowym wystartować na jednym koniu - wskazanym przez siebie w sobotę przed zakończeniem ostatniego konkursu.

2. SPRZĘT JEŹDZIECKI

Jeżeli sędziowie będą mieli jakiegokolwiek wątpliwości dotyczące używanych przez jeźdźców elementów stroju takich jak ostrogi, bat itp. mogą zakazać ich używania konkretnym zawodnikom podczas wszystkich kolejnych przejazdów konkursowych.

Sędziowie będą zwracać szczególną uwagę na sposób używania przez zawodników cordeo. Zostaje wprowadzona następująca gradacja kar za wykroczenie używania cordeo na wysokości tchawicy:

1. Pierwsze upomnienie – nagana,
2. Drugie upomnienie - -25% punktów (sekund, punktów %, punktów na przeszkodach)
3. Trzecie upomnienie – eliminacja z konkursu.