



# JAK

# TRAF GRAĆ?



WYTYPOWANA ILOŚĆ KONI	ILOŚĆ KOMBINACJI	KWOTA DO ZAPŁACENIA
3	3	9 zł
4	6	18 zł
5	10	30 zł
6	15	45 zł
7	21	63 zł

## DWÓJKA (DWJ)

Zakład dwójka polega on na wytypowaniu koni, które zajmą pierwsze i drugie miejsce w gonitwie. **Na pierwsze i drugie miejsce możesz typować wiele koni.** Pamiętaj! Nie masz swojego „pewniaka” zastosuj zawsze pomocny system box – tabela. Koszt pojedynczego zakładu – 3 zł. Obok tabela zakładu DWJ w systemie box.



## ZWYCZAJNY (ZWC)

Wystarczy, że trafnie wytypujesz zwycięskiego konia w gonitwie – i już wygrałeś! **Na pierwsze miejsce możesz typować wiele koni.** Możesz nawet postawić na wszystkie – i wygrać! Koszt pojedynczego zakładu 5 zł Pamiętaj! Gdy nie jesteś pewny zwycięzcy zawsze możesz zastosować system ściana.



## PORZĄDEK (PDK)

Zakład porządek polega na wytypowaniu koni, które zajmą pierwsze i drugie miejsce w wyścigu w dowolnej kolejności. **Możesz typować wiele koni.** Pamiętaj! Gdy w gonitwie nie masz swoich faworytów zawsze możesz zastosować system box. Koszt pojedynczego zakładu - 3 zł. Obok tabela zakładu PDK w systemie box.

WYTYPOWANA ILOŚĆ KONI	ILOŚĆ KOMBINACJI	KWOTA DO ZAPŁACENIA
2	2	6 zł
3	6	18 zł
4	12	36 zł
5	20	60 zł

## TRÓJKA (TRJ)

Zakład trójka polega na wytypowaniu koni, które zajmą w gonitwie pierwsze, drugie i trzecie miejsce.

**Na pierwsze, drugie i trzecie miejsce możesz typować wiele koni.** Pamiętaj! Gdy w gonitwie nie masz swoich faworytów zawsze możesz zastosować system box – tabela. Koszt pojedynczego zakładu – 3 zł. Obok tabela zakładu TRJ w systemie box.

WYTYPOWANA ILOŚĆ KONI	ILOŚĆ KOMBINACJI	KWOTA DO ZAPŁACENIA
3	6	18 zł
4	24	72 zł
5	60	180 zł
6	120	360 zł
7	210	630 zł



## CZWÓRKA (CZW)

W czwórce wygrasz, gdy wytypujesz konie, które w gonitwie zajmą pierwsze, drugie, trzecie i czwarte miejsce. **Na zwycięzców możesz typować wiele koni.** Pamiętaj! Gdy nie jesteś pewny swoich typów możesz zastosować systemu box. Koszt pojedynczego zakładu – 1 zł. Obok tabela zakładu CZW w systemie box.

WYTYPOWANA ILOŚĆ KONI	ILOŚĆ KOMBINACJI	KWOTA DO ZAPŁACENIA
4	24	24 zł
5	120	120 zł
6	360	360 zł
7	840	840 zł





## DUBLA (DBL)

Dubla polega na wytypowaniu koni, które zajmą pierwsze miejsca w dwóch gonitwach (DBL/ZWC), stanowiących grupę rozrachunkową. Dubla może też polegać na wytypowaniu koni, które zajmą pierwsze i drugie (DBL/DWJ) albo pierwsze, drugie i trzecie (DBL/TRJ) miejsca w dwóch gonitwach stanowiących grupę rozrachunkową.

**KOSZT POJEDYŃCZEGO ZAKŁADU - 3 zł**

## PRZYKŁAD:

Gonitwa **I** - 2 konie  
Gonitwa **II** - 3 konie  
Gonitwa **III** - 4 konie

LICZBA KOMBINACJI WYNOŚI TU 24 (2 x 3 x 4), A KOSZT ZAKŁADU TO 72 zł: 24 x 3 zł = 72 zł

## TRIPLA (TPL)

Tripla polega na wytypowaniu koni, które zajmą pierwsze miejsca w trzech gonitwach (TPL/ZWC), stanowiących grupę rozrachunkową: Gonitwa **I** - jeden koń Gonitwa **II** - jeden koń Gonitwa **III** - jeden koń KOSZT POJEDYŃCZEGO ZAKŁADU - 3 zł. Przykładowa tabela obok pokazuje w jaki sposób wytypować kilka koni w Tripli. Istnieje większa szansa na trafienie wygranej!

Tripla może też polegać na wytypowaniu koni, w trzech gonitwach stanowiących grupę rozrachunkową, które zajmą pierwsze i drugie miejsce (TPL/DWJ) albo pierwsze, drugie i trzecie miejsca (TPL/TRJ).

## KWINTA (KWN) / SEPTYMA (SPT)

Kwinta/Septyma polegają na wytypowaniu koni, które zajmą pierwsze miejsca w pięciu (KWN/ZWC) lub siedmiu gonitwach (SPT/ZWC), stanowiących grupę rozrachunkową:

Kwinta/Septyma pozwalają na typowanie większej liczby koni w gonitwie. **Im więcej koni wskażesz, tym większa szansa na trafienie wygranej!**

## PRZYKŁAD:

Gonitwa **III** - 1 koń  
Gonitwa **I** - 2 konie  
Gonitwa **II** - 3 konie  
Gonitwa **IV** - 3 konie  
Gonitwa **V** - 2 konie

LICZBA KOMBINACJI WYNOŚI TU 36 (2 x 3 x 1 x 3 x 2), A KOSZT ZAKŁADU TO 72 zł: 36 x 2 zł = 72 zł

## KWINTA

Gonitwa **I** - jeden koń  
Gonitwa **II** - jeden koń  
Gonitwa **III** - jeden koń  
Gonitwa **IV** - jeden koń  
Gonitwa **V** - jeden koń

**KOSZT POJEDYŃCZEGO ZAKŁADU - 2 zł**

## SEPTYMA

Gonitwa **I** - jeden koń  
Gonitwa **II** - jeden koń  
Gonitwa **III** - jeden koń  
Gonitwa **IV** - jeden koń  
Gonitwa **V** - jeden koń  
Gonitwa **VI** - jeden koń  
Gonitwa **VII** - jeden koń

**KOSZT POJEDYŃCZEGO ZAKŁADU - 1 zł**

Kwinta/Septyma mogą też polegać na wytypowaniu koni które zajmą pierwsze i drugie (KWN/DWJ) (SPT/DWJ) albo pierwsze, drugie i trzecie (KWN/TRJ) (SPT/TRJ) miejsca w pięciu/siedmiu gonitwach stanowiących grupę rozrachunkową.