

Regulamin zawodów WKHH: 6.04.2025

Zawody we Wszechstronnym Konkursie Hobby Horse odbędą się 6.04 i będą składać się z trzech części:

Ujeżdżenia, skoków i próby terenowej – crossu.

Kategorie konkursów rozgrywanych w ramach zawodów :

LL 3-7 lat z rodzicami ujeżdżenie easy L, skoki 5 przeszkód 40 cm, cross 5 przeszkód – konkurs rozgrywany kompaktowo – ujeżdżenie, skoki i corss będą następowały bezpośrednio po sobie. Rodzic lub inna osoba w wieku minimum 12 lat asystuje dziecku w czasie konkursu. 10 miejsc

L Junior 7-10 lat ujeżdżenie klasa L, skoki 7 przeszkód, wysokość przeszkód do 50-55cm, cross 8 przeszkód 20 miejsc

L Open 7-16 lat ujeżdżenie klasa L, skoki wysokość przeszkód do 55-65 cm, cross 12 przeszkód 35 miejsc

P Profi 10-16 lat ujeżdżenie klasa P, skoki wysokość przeszkód do 65-75cm, cross 15 przeszkód 30 miejsc

Wiek zawodników zgodny z rokiem urodzenia. W przypadku wątpliwości sędziowie mogą zweryfikować wiek zawodnika – należy posiadać dokument tożsamości (ewentualnie zdjęcie takiego dokumnetu) zawodnika przez czas trwania zawodów.

Każdy z zawodników ma prawo startować w dwóch kategoriach.

ZAPISY: przez stronę: www.bilety.torpartynice.pl. Zgłoszenia online zamykane są o godzinie 11:00 w dniu 4.04.2025. Opłaty za kategorię LL wynoszą 50 PLN, L Junior, L Open, P Profi- 55 PLN przy zapisach online i 75 przy zapisach na miejscu w dniu konkursu.

Zapisy na miejscu możliwe są w godzinach 10:30-11:00 w dniu 6.04.2025.

Miejsce rozgrywania zawodów: Wrocławski Tor Wyścigów Konnych: Hipodrom - trawiasty plac przed halami jeździeckimi – podłoże trawiaste lub jeżeli warunki atmosferyczne będą niesprzyjające : duża hala jeździecka, podłoże: kwarc.

Ilość miejsc jest ograniczona, decyduje kolejność zgłoszeń.

Harmonogram godzinowy zostanie opublikowany 4.04.2025 na FB Wyższej Szkołki Jazdy Konnej Partynice w godzinach popołudniowych.

Zasady:

Hobby Horse musi być rozmiaru A4 lub większy. Minimalna długość od końca kija do ucha -60cm.

Hobby Horse nie spełniający powyższych kryteriów będzie powodował eliminację z konkursu. Istnieje możliwość wypożyczenia regulaminowego Hobby Horsa na czas konkursu.

W skokach i próbie terenowej czas będzie mierzony przy pomocy fotokomórek oraz stopera. W przypadku "nie zarejestrowania" czasu przez fotokomórkę obowiązuje czas mierzony stoperem.

LL 3-7 lat z rodzicami – 10 miejsc

Ujeżdżenie

czworobok 12x6m; program może być czytany

L.P.		Program
1	A X	Wjazd kłusem, zatrzymanie, ukłon, ruszyć kłusem
2	C	W lewo Galop
4	HXF	Zmiana kierunku w kłusie wyciągniętym
5	FA	Kłus
6	A	Wjazd na linię środkową
9	X	Zatrzymanie ukłon, opuścić czworobok stępem w A

Skoki: 5 przeszkód do 40cm

Cross: 5 przeszkód

Konkurs rozgrywany kompaktowo – ujeżdżenie, skoki i corss będą następowały bezpośrednio po sobie. Rodzic asystuje dziecku w czasie konkursu.

Hobby Horse może być dowolnego rozmiaru i być trzymana przez rodzica lub dziecko w dowolny sposób.

Nie są naliczane punkty karne za rzutkę.

Wszystkie dzieci które ukończą przejazd zajmują 1 miejsce.

Klasy L Junior, L Open, P Profi

Ujeżdżenie:

Składa się z testu, który zawodnicy będą pokonywać na czworoboku o wymiarach 12x6m.

Każdy z ruchów będzie oceniany przez sędziego w skali od 1 do 10. 10 to najwyższa możliwa nota.

W kategorii L Junior i L Open program może być czytany.

Dodatkowym kryterium będą: styl, precyzja oraz wrażenie ogólne.

Junior 7-10 lat

czworobok 12x6m

L.P.		Program
1	A X	Wjazd kłusem, zatrzymanie, ukłon, ruszyć kłusem
2	C	W lewo Galop
3	B	Kłusem, koło 6m
4	HXF	Zmiana kierunku w kłusie wyciągniętym
5	A	Stępem
6	K	Galopem
7	B	Kłusem
8	A	Wyjazd na linię środkową
9	X	Zatrzymanie ukłon, opuścić czworobok stępem w A

L Open 7-16 lat – 35 miejsc

czworobok 12x6m

L.P.		Program
1	A X	Wjazd kłusem, zatrzymanie, ukłon, ruszyć kłusem
2	C	W lewo Galop
3	B	Kłusem, koło 6m
4	HXF	Zmiana kierunku w kłusie wyciągniętym
5	A	Stępem
6	K	Galopem
7	B	Kłusem
8	A	Wyjazd na linię środkową
9	X	Zatrzymanie ukłon, opuścić czworobok stępem w A

P Profi 10-16 lat – 30 miejsc

czworobok 6x12m

L.P.		Program
1	A X	Wjazd kłusem, zatrzymanie, ukłon, ruszyć kłusem
2	C	W lewo, kontynuować kłus
3	HXF	Zmiana kierunku w kłusie wyciągniętym
4	A	Galopem, koło 6m
5	K	Zmiana nogi w galopie, kontrgalop
6	H	Zmiana nogi w galopie
7	C	Kłusem
8	MXK	Zmiana kierunku w kłusie wyciągniętym
9	A	Galopem, koło 6m
10	F	Zmiana nogi w galopie, kontrgalop
11	M	Zmiana nogi w galopie
12	HK	Wydłużenie galopu
13	A	Wyjazd na linię środkową

14	X	Zatrzymanie ukłon, opuścić czworobok stępem w A
----	---	---

Skoki

Zawodnicy będą mieli do pokonania parkur z składający się z 7 przeszkód. Próbę skoków wygrywa zawodnik, który pokona parakur w najszybszym czasie. Każda zrzutka i "wyjechanie" Hobby Horsa będzie powodowało doliczenie 4 sekund do czasu przejazdu.

Wolta lub zatrzymanie zawodnika przed przeszkodą powoduje doliczenie 4 sekund do czasu przejazdu.

Pomylenie trasy skutkuje eliminacją.

Wywrotka z koniem nie powoduje doliczenia punktów karnych.

Wysokość przeszkód w poszczególnych kategoriach:

L Junior – 50-55cm

L Open- 55-65cm

P Profi – 65-75cm

Punkty karne za czas naliczane są w odniesieniu do najkrótszego przejazdu z dokładnością do setnych sekundy, tj. są równe różnicy czasu (w sekundach) najszybszego zawodnika do każdego kolejnego.

Próba terenowa- cross

Przeszkody mają charakter stały, nie ma możliwości popełnienia zrzutki.

Cross wygrywa zawodnik, który pokona trasę w najszybszym czasie. Każde "wyjechanie" Hobby Horsa będzie powodowało doliczenie 4 pkt karnych.

Wolta lub zatrzymanie zawodnika przed przeszkodą powoduje doliczenie 4 pkt do czasu przejazdu.

Pomylenie trasy skutkuje eliminacją.

Wywrotka z koniem nie powoduje doliczenia punktów karnych.

Ilość przeszkód w poszczególnych kategoriach:

L Junior – 10 przeszkód

L Open- 12 przeszkód

P Profi – 15 przeszkód

Punkty karne za czas naliczane są w odniesieniu do najkrótszego przejazdu z dokładnością do setnych sekundy, tj. są równe różnicy czasu (w sekundach) najszybszego zawodnika do każdego kolejnego.

Klasyfikacja końcowa

Końcowa klasyfikacja będzie opierać się o sumę punktów karnych z 3 prób, przy czym wygra zawodnik z najmniejszą ilością punktów karnych. W przypadku pierwszych trzech miejsc, jeżeli zawodnicy uzyskają taką samą ilość punktów karnych zostanie rozegrana dogrywka. Dogrywka będzie przeprowadzona na 5 przeszkodach skokowych – ustawionych na wysokościach zgodnych z kategorią.

Każda zrzutka, „wyjechanie” Hobby Horsa będzie powodowało doliczenie 4 pkt karnych

Wygra zawodnik, który pokona parkur w szybszym czasie, z mniejszą ilością punktów karnych. W przypadku identycznego wyniku zawodników na miejscach 1-3 zostanie rozegrana dogrywka. Dogrywka będzie przeprowadzona na 5 przeszkodach crossowych, wygra zawodnik, który pokona dogrywkę w szybszym czasie i zmniejszą ilością punktów karnych.

Każdy zawodnik otrzyma pamiątkowe flo.

Za miejsca 1-3 wręczane będą puchary oraz nagrody rzeczowe.

Zawody 4.06.2025 są I rundą Wrocławskiej Ligi Hobby Horse edycja WKHH 2025.