

# REGULAMIN ROZGRYWANIA

## Międzynarodowych Mistrzostw w Jeździe bez Ogłowia

### Euro Equus

#### Wrocław, Partynice 13-15.09.2019 r.

#### • LIBERTY TRAIL

Konkurencja szybkościowa, techniczna, wymagająca skupienia i precyzji zarówno od konia, jak i jeźdźca. Jeździec pokonuje trasę próby na placu z rozstawionymi przeszkodami. Koń może poruszać się stępem, klusem i galopem. Sędziowie decydują o zaliczeniu bądź nie zaliczeniu przeszkody. W przypadku decyzji o niezaliczeniu zawodnik musi powtórzyć próbę. W przypadku rozbudowania przeszkody – na czas jej odbudowania zostaje zatrzymany czas. Zawodnik ma dwie próby na pokonanie przeszkody, jeśli mu się to nie uda zostaje ukarany 30 sekundami karnymi doliczonymi do czasu przejazdu i kontynuuje przejazd. Niedozwolone jest ominięcie przeszkody bez podjęcia dwóch prób jej pokonania – wówczas zawodnik zostaje zdyskwalifikowany. Maksymalny czas przejazdu wynosi 5 minut, po przekroczeniu tego czasu zawodnik zostaje wyeliminowany. O kolejności zajmowanych miejsc decyduje czas przejazdu. Schemat zostanie opublikowany osobnym komunikatem. Plac z ustawionym torem przeszkód będzie dostępny dla zawodników do obejrzenia bez koni na 10 minut przed rozpoczęciem konkursu.

**W przypadku uzyskania takiego samego czasu przejazdu, komisja sędziowska zastrzega sobie prawo rozegrania dogrywki na ustalonych doraźnie zasadach.**

#### **PRZESZKODY LIBERTY TRAIL:**

##### 1) PRZENIESIENIE FLAGI Z JEDNEGO MIEJSCA NA DRUGIE

**Opis:** Podjęcie flagi ze stojaka z wyznaczonego punktu i przeniesienie jej do drugiego stojaka w punkcie oddalonym od pierwszego o 20m w linii prostej.

**Kryteria zaliczenia przeszkody:** Sędziowie oceniają czy przy podjęciu lub pozostawieniu flagi nie zostanie naruszony stojak oraz czy podczas przenoszenia flaga nie wypadnie jeźdźcowi z rąk. Niedopuszczalne jest mocowanie flagi podczas przenoszenia w jakikolwiek sposób do siodła lub pozostałego sprzętu jeździeckiego.

##### 2) PRZEJAZD PRZEZ CAVALETTI

**Opis:** Przeszkoda składa się z czterech przeszkód cavaletti o wysokości około 20cm, długości około 2m oddalonych od siebie o około 1,3m.

**Kryteria zaliczenia przeszkody:** Sędziowie oceniają czy cavaletti zostały pokonane czysto tzn: czy nie zostały przestawione lub przewrócone w trakcie przejazdu.

##### 3) SLALOM MIĘDZY STOJAKAMI

**Opis:** Przejazd slalomem pomiędzy czterema stojakami znajdującymi się w linii prostej oddalonymi od siebie o około 10m

**Kryteria zaliczenia przeszkody:** Sędziowie oceniają poprawność przejazdu zgodnie ze schematem oraz to czy podczas pokonywania przeszkody nie zostaną naruszone stojaki.

##### 4) ROUND PEN

**Opis:** Wjazd do round pena o średnicy 20m wydzielonego ogrodzeniem o wysokości 1,5m z wjazdem o szerokości około 3m.

**Kryteria zaliczenia przeszkody:** Jeździec powinien wjechać do round pena, objechać go dookoła i wyjechać.

## 5) SLALOM MIĘDZY DRĄGAMI

**Opis:** Przeszkoda polega na przejechaniu przez drągi ustawione w sposób określony w schemacie.

**Kryteria zaliczenia przeszkody:** Sędziowie oceniają czy jeździec pokonał przeszkodę po trasie wskazanej w schemacie i czy nie zostały naruszone drągi tworzące przeszkodę.

## 6) SLALOM MIĘDZY BECZKAMI

**Opis:** Przejazd zgodnie ze schematem pomiędzy trzema beczkami ustawionymi na wierzchołkach trójkąta o bokach około 20m.

**Kryteria zaliczenia przeszkody:** Sędziowie oceniają czy jeździec pokona slalom po określonej trasie i podczas przejazdu nie przewróci żadnej beczki.

## 7) PRZEJAZD POMIĘDZY PACHOŁKAMI

**Opis:** przejazd pomiędzy pachołkami na starcie, w trakcie przejazdu i na koniec.

**Kryteria zaliczenia przeszkody:** Sędziowie oceniają czy jeździec przejechał pomiędzy pachołkami bez potrącenia żadnego z nich.

## 8) SKOK PRZEZ OKSER

**Opis:** Przeszkodą do pokonania będzie okser o wysokości około 50cm

**Kryteria zaliczenia przeszkody:** sędziowie oceniają poprawność pokonania przeszkody – bez strącenia drągów.

## 9) COFANIE

**Opis:** Zawodnik zatrzymuje się pomiędzy drągami ustawionymi równolegle na ziemi oddalonymi od siebie o około 2m tak, aby nos konia wystawał poza tunel wyznaczony drągami, następnie cofa do momentu wyjazdu całym koniem z “tunelu”. Po zakończeniu rusza dalej na wprost.

**Kryteria zaliczenia przeszkody:** sędziowie oceniają czy koń podczas cofania nie narusza leżących na ziemi drągów oraz czy miejsce zatrzymania i ruszenia jest zgodne z regulaminem.

## 10) MOSTEK

**Opis:** Przejazd przez mostek o stabilnej konstrukcji o przybliżonych wymiarach: wysokość 30 cm, szerokość 1,5m, długość 3m - ograniczony po bokach barierkami o wysokości około 1,5m. Mostek można pokonać w dowolnym chodzie.

**Kryteria zaliczenia przeszkody:** Sędziowie oceniają czy mostek zostanie pokonany czysto tzn. że wszystkie nogi konia podczas przejazdu będą znajdować się na mostku.

## 11) BRAMKA

**Opis:** Pokonanie bramki o wysokości około 1,5m I szerokości około 3m- otwarcie bramki, przejechanie na drugą stronę i zamknięcie bramki.

**Kryteria zaliczenia przeszkody:** Sędziowie oceniają czy zawodnik poprawnie przejedzie na drugą stronę bramki oraz czy bramka zostanie poprawnie zamknięta.

## 12) PRZEJAZD POMIĘDZY PACHOŁKAMI

**Opis:** przejazd pomiędzy pachołkami na starcie, w trakcie przejazdu i na koniec.

**Kryteria zaliczenia przeszkody:** Sędziowie oceniają czy jeździec przejechał pomiędzy pachołkami bez potrącenia żadnego z nich.

**Uwaga** w finale przeszkody mogą zostać nieznacznie zmodyfikowane w celu podniesienia poziomu trudności (dotyczy to odległości poszczególnych elementów przeszkód od siebie, średnicy round pena, wysokości przeszkody, cavaletti etc.)

## • **DRESSAGE SHOW**

- **I i II Półfinał** - program stanowi Załącznik nr 1 do niniejszego regulaminu.

OCENY:

- Precyzja wykonania programu
- Harmonia pomiędzy jeźdźcem i koniem
- Postawa jeźdźca (dosiad, skuteczność użycia pomocy, dyskretność sygnałów)

Każdy punkt oceniany przez poszczególnych sędziów w skali 0 – 10 (z dokładnością do 0,5 pkt).

Pomyłki w przejeździe karane są następująco:

- 1sza pomyłka – minus 2% od wyniku końcowego,
- 2ga pomyłka – minus 4% od wyniku końcowego,
- 3cia pomyłka – minus 6% od wyniku końcowego,
- 4ta pomyłka - eliminacja

Ocena końcowa z półfinału to średnia ocen uzyskanych u poszczególnych sędziów wyrażona w %.

## • **Finał - program SHOW**

Finał rozegrany zostanie na zasadach indywidualnego pokazu SHOW.

Podczas konkursu zawodnik może się znajdować na koniu lub na ziemi i może to zmieniać w trakcie pokazu.

Pokaz odbywa się do **muzyki**, która musi zostać dostarczona przez zawodnika do biura zawodów **najpóźniej w sobotę do czasu zakończenia ostatniego konkursu**.

Podczas pokazu strój może być dowolny. Im bardziej atrakcyjny strój i scenografia tym wyższe noty sędziowskie.

Osoby niepełnoletnie są zobowiązane do startu w kasku ochronnym.

Sędzia Główny ma prawo przerwać pokaz jeśli uzna, że zagraża on bezpieczeństwu. Taka decyzja jest ostateczna i nie przysługuje od niej odwołanie.

Program wykonany będzie na całej hali konkursowej, z wyłączeniem 5 metrowego pasa wzdłuż krótkiej ściany - miejsce przeznaczone dla sędziów.

Maksymalny czas pokazu to **6 minut**.

OCENY:

- Choreografia. Wykorzystanie placu. Stopień trudności. (mnożnik x4)
- Dobór i interpretacja muzyki. (mnożnik x2)
- Harmonia pomiędzy jeźdźcem i koniem (mnożnik x2)
- Postawa jeźdźca (dosiad, skuteczność użycia pomocy, dyskretność sygnałów)

Każdy punkt oceniany przez poszczególnych sędziów w skali 0 – 10 z dokładnością do 0,5 pkt.

Ocena końcowa z finału to średnia ocen uzyskanych u poszczególnych sędziów przeliczona na wynik procentowy na podstawie poniższego schematu:

**wynik w punktach x 10 x mnożnik 0,95 = wynik procentowy.**

**Wynik w całych mistrzostwach to zsumowany wynik z półfinałów i finału.**

**W przypadku takiej samej ilości punktów o zajmowanych miejscach decyduje wynik konkursu finałowego.**

## • **SKOKI PRZEZ PRZESZKODY**

- **I Półfinał** - na zasadach konkursu dokładności na parkurze o wysokości: Seniorzy – do 80cm, Juniorzy kuce – do 50 cm, Juniorzy duże konie – do 70cm. Parkur będzie składał się z ośmiu przeszkód o różnych profilach. Obowiązuje limit czasu na przejazd równy potrójnej normie czasu przy szybkości 350 m/min.

### 1. OCENY:

#### A) Punkty bonifikacyjne za pokonane przeszkody

(liczone od wysokości np. 90cm = 90 pkt bonifikacyjnych)

- Za strąconą przeszkodę - 0 p.
- Pierwsze nieposłuszeństwo na przeszkodzie: 50% p. na danej przeszkodzie (pokonanej przy drugiej próbie)
- Drugie nieposłuszeństwo na przeszkodzie: 25 % p. na danej przeszkodzie (pokonanej przy trzeciej próbie)
- Trzecie nieposłuszeństwo – 0 p.
- Upadek jeźdźca lub konia – eliminacja
- Przekroczenie potrójnej normy czasu – eliminacja

Wynik końcowy zawodnika to suma punktów uzyskanych na przeszkodach. Przy czym zawodnik po drugiej nieudanej próbie pokonania przeszkody, może kontynuować przejazd (za taką przeszkodę otrzymuje 0p.). Jednak aby wynik konkursu został zaliczony musi pokonać minimum 4 z 8 przeszkód.

W piątek do czasu zakończenia ostatniego konkursu należy dostarczyć do biura zawodów propozycje wysokości przeszkód w II półfinale.

- **II Półfinał** - na zasadach konkursu dokładności na parkurze o wybranej wysokości przeszkód: Seniorzy – max. 120cm, Juniorzy kuce –max. 80cm, Juniorzy duże konie – max. 100cm. Parkur będzie składał się z ośmiu przeszkód o różnych profilach. Obowiązuje limit czasu na przejazd równy potrójnej normie czasu przy szybkości 350 m/min.

W sobotę do czasu zakończenia ostatniego konkursu należy dostarczyć do biura zawodów proponowane wysokości przeszkód na konkurs finałowy

**Do finału kwalifikuje się pierwszych 10 zawodników, którzy uzyskali najlepsze wyniki łącznie po I i II półfinale i ukończyli co najmniej jeden półfinał.**

- **Finał** - na zasadach konkursu dokładności na parkurze o wybranej wysokości przeszkód: Seniorzy – max. 140cm, Juniorzy kuce – max 100cm, Juniorzy duże konie –max 120cm. Parkur będzie składał się z ośmiu przeszkód o różnych profilach. Obowiązuje limit czasu na przejazd równy potrójnej normie czasu przy szybkości 350 m/min.

Zawodników obowiązuje dowolny schludny strój jeździecki, zalecany jest jednak strój wymagany przepisami PZJ dla dyscypliny skoków przez przeszkody Obowiązkowy jest kask ochronny oraz dla juniorów kamizelka ochronna.

**O kolejności miejsc decydować będzie ilość zdobytych punktów w półfinałach i w finale łącznie. W wypadku uzyskania takiej samej ilości punktów, komisja sędziowska zastrzega sobie prawo rozegrania dogrywki na ustalonych doraźnie zasadach.**

## **UWAGI OGÓLNE**

### **1. KWALIFIKACJE DO KONKURSÓW FINAŁOWYCH**

Do finałów kwalifikuje się pierwszych 10 zawodników, którzy uzyskali najlepsze wyniki łącznie po I i II półfinale i ukończyli co najmniej jeden półfinał i tak:

- **Liberty Trail – najniższy łączny czas po dwóch półfinałach wyrażony w sekundach,**
- **Dressage Show – najwyższy łączny wynik procentowy po dwóch półfinałach,**
- **Skoki – najwyższy łączny wynik punktowy po dwóch półfinałach.**

Zawodnik, który nie ukończył półfinału otrzymuje wynik ostatniego sklasyfikowanego zawodnika, który otrzymał wynik w danym konkursie pomniejszony o 25%.

Zawodnicy startujący na więcej niż jednym koniu w danej konkurencji, którzy na obydwu koniach uzyskują kwalifikacje do finału mogą w konkursie finałowym wystartować na jednym koniu - wskazanym przez siebie w sobotę przed zakończeniem ostatniego konkursu.

### **2. SPRZĘT JEŹDZIECKI**

Jeżeli sędziowie będą mieli jakiegokolwiek wątpliwości dotyczące używanych przez jeźdźców elementów stroju takich jak ostrogi, bat itp. mogą zakazać ich używania konkretnym zawodnikom podczas wszystkich kolejnych przejazdów konkursowych.

Sędziowie będą zwracać szczególną uwagę na sposób używania przez zawodników cordeo. Zostaje wprowadzona następująca gradacja kar za wykroczenie używania cordeo na wysokości tchawicy:

1. Pierwsze upomnienie – nagana,
2. Drugie upomnienie - -25% punktów (sekund, punktów %, punktów na przeszkodach)
3. Trzecie upomnienie – eliminacja z konkursu

# PROGRAM PÓŁFINAŁOWY MIĘDZYNARODOWYCH MISTRZOSTW POLSKI BEZ OGŁOWIA

ZAWODNIK

KON

SĘDZIOWIE

wiek konia: 5 lat

czworobok: 20 x 60m

LP.		PROGRAM	OCENA	UWAGI
1.	AC C	Wjazd kłusem roboczym na linię środkową W prawo		
2.	BX XE	Pół wołty o średnicy 10m w prawo Pół wołty o średnicy 10m w lewo		
3.	EKA	Kłus roboczy		
4.	A	Zatrzymanie, nieruchomość 5' Ruszyć kłusem roboczym		
5.	FXH H	Wydłużenie kroku w kłusie anglezowanym Kłusem roboczym		
6.	C BEB	Galopem roboczym z prawej nogi Koło o średnicy 20m		
7.	BFAK	Galop roboczy		
8.	KXM X M	Zmiana kierunku galopem roboczym Kłusem roboczym Galopem roboczym z lewej nogi		
9.	C	Koło o średnicy 20m		
10.	HXF F	Zmiana kierunku galopem pośrednim Kłusem roboczym		
11.	A X	Wjazd na linię środkową Zatrzymanie, cofnięcie 3-4 kroki ruszyć stępem pośrednim		
12.	G	Zatrzymanie, nieruchomość, ukłon		

**UWAGA:**

W kłusie dosiad dowolny (chyba, że w programie wskazane jest inaczej).

Załącznik nr 1

Kryteria	Ocena ( 0 – 10 )	Uwagi
PRECYZJA (wykonania programu, uwaga i zaufanie)		
HARMONIA (pomiędzy jeźdźcem a koniem, lekkość i łatwość wykonania)		
POSTAWA JEŹDŹCA (dosiad, poprawność i skuteczność użycia pomocy, dyskretność sygnałów)		
<b>OCENA KOŃCOWA</b>		

Pomyłki:

1sza - 2%

2ga - 4%

3cia - 6%

4ta eliminacja

---

PODPISY KOMISJI SĘDZIOWSKIEJ