

**Stowarzyszenie Pro Hipico Bono,
Wrocławski Tor Wyścigów Konnych Partynice
oraz Polska Liga Western i Rodeo i FOPiT GOBI**

zapraszają na

III Mistrzostwa Polski w Jeździe bez Ogłowia

Wrocław, Partynice 10-11.09.2016 r.

Cel zawodów:

Pokazanie i propagowanie alternatywnego sposobu jazdy konnej bez użycia tradycyjnych ogłowi i kielznań.

Zawody rozegrane zostaną w ciągu 2 dni:

Uczestnictwo:

A. Zawodnicy

Do udziału w zawodach dopuszcza się jeżdżących konno bez użycia tradycyjnych ogłowi i kielznań

Zawodnicy konkurować będą w 2 kategoriach wiekowych:

1. Dorośli – ukończone 18 lat i więcej.
2. Młodzież – ukończone 10 - 17 lat. W tej grupie zawodnicy muszą posiadać pisemną zgodę rodziców na start w zawodach.

Wszystkich zawodników obowiązują aktualne zaświadczenia lekarskie o braku przeciwwskazań do startu w zawodach jeździeckich.

Zawodnicy w obu grupach konkurować będą o tytuł Mistrza i Vice Mistrzów Kraju w Jeździe konnej bez ogłowia.

Dopuszcza się udział zawodnika w każdej konkurencji w obrębie grupy wiekowej, to znaczy w **Ujeźdzeniu, Skokach przez Przeszkody, Western Horsemanship, Trailu, Extreme Trailu i Próbie Caprillego** na różnych lub na tym samym koniu. **UWAGA! Na jednym koniu można wystartować tylko w 3 (trzech) wybranych konkurencjach.**

Zawodnik może wystartować w zawodach na jednym lub większej liczbie koni.

Dozwolone jest posiadanie i używanie palcatów i ostróg.

Ostrogi nie mogą kaleczyć konia.

W konkurencji **Ujeźdzenie, Skoki i Próba Caprillego** dopuszcza się dowolny strój klasyczny zawodników. Strój jeźdźców powinien być schludny. Zaleca się strój zgodny z wymaganiami opisanymi w przepisach PZJ dotyczącymi stroju podczas zawodów.

W konkurencja **Westernowych** zawodnika obowiązuje ubiór westernowy: kapelusz lub kask ochronny, koszula z długim rękawem, spodnie jeansowe, buty westernowe. Obowiązuje siodło **westernowe**.

Dopuszczalne: ostrogi westernowe, czapsy westernowe i inne akcesoria westernowe (chusta, bolotie itd.).

Komisja sędziowska ma prawo ingerencji w wypadku stroju który może zagrażać bezpieczeństwu jeźdźca lub konia.

UWAGA! Wszyscy zawodnicy **niepełnoletni** zobowiązani są do startowania w kaskach ochronnych. W **Skokach wszyscy** zawodnicy są zobowiązani do startowania w kaskach ochronnych.

B. Konie:

W konkurencji **Ujeżdżenie** mogą startować konie (i kuce gr. C,D,E w grupie młodzieżowej) w wieku: ukończone 5 lat i więcej. W konkurencji **Skoki przez Przeszkody i Próbie Caprillego** – konie (i kuce gr. C,D,E w grupie młodzieżowej) w wieku ukończone 6 lat i więcej.

Na rozprężalni koń może mieć założone ogłowie z kielznem lub kantar.

Podczas przejazdu punktowanego koń nie może mieć na głowie żadnego ogłowia ani kantar.

Dopuszczalny jest napierśnik, dopuszczalne są również wszelkie ochraniacze na nogi dla koni.

W konkurencjach westernowych obowiązuje siodło westernowe.

Dopuszczalne jest założenie koniowi na szyję tzw. ringu czyli paska (linki) o obwodzie zamkniętym

Dokumentacja koni:

- paszport hodowlany PZHK
- aktualne szczepienia poświadczane wpisem w paszporcie konia

Organizator imprezy zapewnia uczestnikom:

1. Dla zwycięzców: medale, flots, nagrody finansowe oraz rzeczowe.
2. Pozostałym uczestnikom: flots i upominki.
3. Stajnie dla koni udostępnione będą od dnia 09.09.2019 od godz. 12:00.

Odpłatność za boks, pierwszą ściółkę wynosi 61,50 zł za dzień.

Istnieje możliwość dokupienia na miejscu:

SIANO – 10,00 zł

SŁOMA – 6,00 zł

Organizator nie odpowiada za ewentualne wypadki i szkody zaistniałe podczas zawodów.

REGULAMIN

• UJEŹDŻENIE

- **Program półfinałowy** (program oraz graficzna wersja programu stanowią Załącznik do niniejszego regulaminu)

OCENY:

- Postawa jeźdźca (dosiad, skuteczność użycia pomocy, dyskretność sygnałów)
- Harmonia pomiędzy jeźdźcem i koniem
- Precyzja wykonania programu

Każdy punkt oceniany przez poszczególnych sędziów w skali 0 – 10 (z dokładnością do 0,1 pkt).

Ocena końcowa z półfinału to średnia ocen uzyskanych u poszczególnych sędziów. (z dokładnością do 0,1 pkt)

Wszyscy zawodnicy kwalifikują się do finału.

- **Finał program dowolny z muzyką (na poziomie minimum P5)**

Program prezentowany przez zawodników musi spełniać minimum wymagania zawarte w programie dowolnym P5. Wszystko co ponad to zostanie odnotowane jako wyższy stopień trudności wykonania i będzie miało odzwierciedlenie w ocenie końcowej.

Program wykonany będzie na czworoboku 60 x 20 w czasie nie przekraczającym 5 min.

OCENY:

- Choreografia. Wykorzystanie czworoboku. Stopień trudności.
- Dobór i interpretacja muzyki.
- Harmonia pomiędzy jeźdźcem i koniem
- Postawa jeźdźca (dosiad, skuteczność użycia pomocy, dyskretność sygnałów)

Każdy punkt oceniany przez poszczególnych sędziów w skali 0 – 10 z dokładnością do 0,1.

Ocena końcowa z finału to średnia ocen uzyskanych u poszczególnych sędziów.

Wynik w całych mistrzostwach to zsumowany wynik z półfinału i finału. W przypadku takiej samej ilości punktów u zawodników, o zajmowanych miejscach decyduje wynik konkursu finałowego.

• SKOKI PRZEZ PRZESZKODY

- **Półfinał** - na zasadach konkursu dokładności na parkurze o wysokości: dorośli – 90cm, młodzież - 70cm. Parkur będzie składał się z ośmiu przeszkód o różnych profilach. Obowiązuje limit czasu na przejazd równy podwójnej normie czasu przy szybkości 350 m/min.

1. OCENY:

A) Punkty bonifikacyjne za pokonane przeszkody

(liczone od wysokości tzn. max. 8 x 90/70 cm. = 720/560 p.)

- Za strąconą przeszkodę - 0 p.
- Pierwsze nieposłuszeństwo na przeszkodzie: 50% p. na danej przeszkodzie
- Drugie nieposłuszeństwo na przeszkodzie: 25 % p. na danej przeszkodzie
- Trzecie nieposłuszeństwo - eliminacja
- Upadek jeźdźca lub konia - eliminacja
- Przekroczenie limitu czasu – eliminacja

B) Punkty bonifikacyjne za styl przejazdu

(liczone w skali 0 – 100 p.)

- ocena stylu jazdy
- prowadzenie konia w parkurze
- komunikacja z koniem
- skuteczność użycia pomocy, reakcja na sygnały
- dosiad podczas skoku i między przeszkodami
- precyzja przejazdu przez bramki

Wszyscy zawodnicy kwalifikują się do finału.

- **Finał** - na zasadach konkursu dokładności na parkurze o wybranej wysokości. Parkur będzie składał się z ośmiu przeszkód o różnych profilach i wysokościach wyznaczonych przez zawodnika. Nie później niż na 1 godz. przed rozpoczęciem finału zawodnik dostarcza komisji sędziowskiej propozycję wysokości przeszkód (przykład: przeszkoda nr.1 - 100cm, nr.2 - 120 cm., nr. 3 - 125 cm itd.).
 1. W finałach obowiązuje górny limit wysokości przeszkód:
 - dorośli → 160 cm.
 - młodzież → 140 cm.

Przejazdy oceniane analogicznie jak w półfinale. O kolejności miejsc decydować będzie ilość zdobytych punktów w 1/2 finału i w finale łącznie. W wypadku uzyskania takiej samej ilości punktów, komisja sędziowska zastrzega sobie prawo zarządzenia dogrywki na ustalonych doraźnie zasadach.

● PRÓBA CAPRILLEGO

Konkurencja techniczna, wymagająca skupienia i precyzji zarówno od konia, jak i jeźdźca. Jeździec pokonuje trasę próby na czworoboku o wymiarach 20m x 60m z zaznaczonymi literami jak w konkursach ujeżdżenia oraz dodatkowo ma do pokonania określoną w programach ilość przeszkód. Próba przewiduje pokazanie konia w trzech chodach pomiędzy przeszkodami. Wysoko ocenia się pary, które w sposób precyzyjny pokonają trasę próby oraz bezbłędnie i w dobrym stylu pokonają przeszkody.

Program może zostać wykonany w klusie anglezowanym, chyba, że zaznaczone jest inaczej. Przeszkoda pokonana w innej kolejności niż w programie w skutek pomylenia trasy traktowana jest jako pomyłka. Nie dozwolone jest pominięcie przeszkody i kontynuowanie programu.

Próba zostanie oceniona w skali 1 – 10 pkt, z dokładnością do 0,1 pkt. Od wyniku końcowego odjęte zostaną punkty za błędy.

- **WESTERN**

Przepisy i sędziowanie

1. Obowiązują przepisy Polskiej Ligi Western i Rodeo (w załączeniu) oprócz wyjątków opisanych w postanowieniach niniejszego regulaminu.
2. Zawody sędziowane będą przez dwóch sędziów Polskiej Ligi Western i Rodeo.
3. Ocena końcowa to suma ocen od dwóch sędziów.
4. Upadek jeźdźca lub konia = dyskwalifikacja.

- **Western horsemanship**

Konkurencja ta ma na celu ocenę umiejętności jeźdźcy pozwalających mu na precyzyjne wyegzekwowanie od konia manewrów opisanych w schemacie, przy czym jeździec powinien zachować zrównoważoną, funkcjonalną i ogólnie prawidłową pozycję w siodle. Idealny przejazd w tej konkurencji polega na dokładnym wykonaniu schematu przy pełnym zgraniu zawodnika z koniem, przy czym każdy manewr wykonywany jest z użyciem jak najdelikatniejszych pomocy. Skala punktacji wynosi od 0 do 20, wraz z punktami półówkowymi, z czego 10 punktów przyznaje się za ogólną prezentację jeźdźcy i konia, a kolejne 10 punktów - za wykonanie schematu. W WH oceniany jest koń i jeździec.

- **Trail**

Konkurencja techniczna, wymagająca skupienia i precyzji zarówno od konia, jak i jeźdźcy. Jeździec pokonuje przeszkody, które może spotkać na co dzień np. w pracy na ranczo. Tor przejazdu powinien być ułożony w taki sposób by pokazać konia w trzech chodach (stęp, kłus, galop) pomiędzy przeszkodami jako element manewru, a jakość chodu i jego kadencja podlega ocenie w ramach punktacji manewru. Na torze musi być min. 6 przeszkód. Trzy przeszkody są obowiązkowe – pokonanie bramki, cofanie i przejazd przez min. 4 drągi. Reszta to przeszkody z listy przeszkód dowolnych (np. przeszkoda wodna, przenoszenie przedmiotów, przejazd przez drewniany mostek, side pass i inne). W ocenie konia pokonującego przeszkody brany jest pod uwagę sposób ich pokonania, odpowiedź na pomoce jeźdźcy oraz jakość ruchu konia. Wysoko ocenia się konie pokonujące przeszkody w dobrym stylu i tempie, o ile szybkość pokonywania przeszkód nie wpływa na poprawność wykonywanego manewru. Wysoko punktuje się także konie skoncentrowane na manewrze i, o ile przeszkoda na to pozwala, wybierające optymalny sposób pokonania przeszkody. W trailu oceniany jest tylko koń.

Zachęcamy do obejrzenia konkurencji na portalu www.youtube.com.

- **Półfinał** - 50% uczestników, którzy ukończą półfinał, awansują do finału (w przypadku startu 5 i mniej zawodników w klasie, do finału przechodzą wszyscy, którzy ukończą przejazd i otrzymają punktację dodatnią).
- **Finał** - O klasyfikacji końcowej decydować będzie liczba zdobytych punktów w półfinale i w finale łącznie.

UWAGA: Zawodnik może nie trzymać ringu lub trzymać go jedną lub dwoma rękoma. W czasie przejazdu sposób trzymania ringu zawodnik może dowolnie zmieniać.

W wypadku uzyskania takiej samej liczby punktów o kolejności zawodników decydować będzie:

western horsemanship – wyższa punktacja ze prezentacją konia i jeźdźcy w finale.

trail - mniejsza liczba punktów karnych w finale.

Jeżeli procedury opisane w pkt. 5 i 6 nie wyłonią klasyfikacji, komisja sędziowska zastrzega sobie prawo zarządzenia dogrywki na ustalonych doraźnie zasadach.

Procedura powyższa dotyczy tylko miejsc 1-3. Miejsca od 4. zawodnicy mogą zajmować ex aequo.

- **Extreme Trail**

Extreme Trail ma na celu zaprezentowanie umiejętności konia w pokonywaniu różnego rodzaju przeszkód, które można spotkać podczas pracy na rancho oraz jazdy w terenie. Rodzaj przeszkód i ich ilość nie jest sformalizowana. Najczęściej buduje się je z naturalnych materiałów a są to : drewniane kłody, kamienie, woda. Schematy budowane do tej konkurencji powinny umożliwić pokazanie umiejętności konia i jego wszechstronności w tym zakresie. Przy ocenie sędziowskiej brana jest pod uwagę umiejętność prawidłowego pokonania danej przeszkody, czystość, pewność i szybkość jej pokonywania oraz nastawienie i sylwetka konia, które prezentowane są podczas przejazdu.

Uczestnicy: W zawodach mogą uczestniczyć wszyscy jeżdżący konno, bez względu na styl jazdy, który uprawiają na co dzień.

Konkurencja w klasie:

Open – klasa otwarta dla wszystkich zawodników.

Przepisy w pigułce :

Sędziowie przyznają punkty w skali 0-10 za każdą przeszkodę. Dziesięć punktów to liczba maksymalna dla każdej przeszkody. Uznaje się iż każda rasa konia posiada różny sposób noszenia głowy, prędkość chodu jak i „motywację do ruchu”, nie mniej jednak wszystkie przeszkody powinny być pokonane w sposób bezpieczny i koń powinien z chęcią wykonywać zadania. Ma to zastosowanie do każdej przeszkody.

Zawodnik musi pokonać trasę według wyznaczonego schematu, z zachowaniem kolejności przeszkód. Jeżeli zawodnik ominie przeszkodę bez podjęcia próby jej pokonania otrzymuje punktację 0 za daną przeszkodę i kontynuuje przejazd.

W przypadku remisu o kolejności zdecyduje suma punktów z trzech przeszkód, które sędziowie wybiorą do tego celu przed rozpoczęciem zawodów. Jeżeli i w tym przypadku nie da się rozstrzygnąć konkursu, o miejscach zdecyduje rzut monetą.